

План

- Введение
- Проблемы тестирования LuaJIT
- Подходы к решению
 - о ★☆☆☆ Неструктурированный фаззинг
 - о ★★☆☆ Синтаксический фаззинг
 - ★★★☆☆ Семантический фаззинг
 - ★☆☆☆ Сравнительный фаззинг
 - ★★★☆ Тестирование оптимизаций
- Выводы

Введение

Tarantool

- Платформа in-memory-вычислений
- Описание бизнес-логики на Lua
- Используется собственный форк LuaJIT



LuaJIT

- Среда исполнения для Lua версии 5.1
- Трассирующий JIT компилятор
- Быстрее, чем референсная реализация:
 - x2-x4 без JIТ–компиляции
 - x2-x100* с JIT-компиляцией
- Открытый код лицензия МІТ



Пользователи LuaJIT















Проблемы

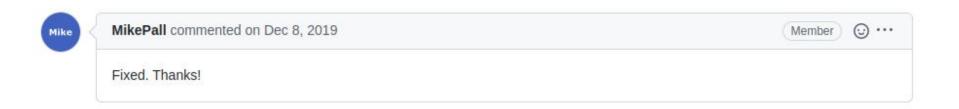
Проблемы тестирования LuaJIT

- Нет собственного набора тестов для компилятора
- Новые изменения от автора редко покрываются тестами
- В процессе эксплуатации Tarantool выявляются неприятные баги

Пример бага: LuaJIT#528

```
> tonumber("-0.0") -- -0
```

> tonumber("-0") -- 0



Пример бага: LuaJIT#528, спустя два года



Пример бага: LuaJIT#505

```
jit.opt.start("hotloop=1") -- включение агрессивной компиляции
for = 1, 20 do
 local value = "abc"
 local pos c = string.find(value, "c", 1, true)
 local value2 = string.sub(value, 1, pos c - 1)
 local pos b = string.find(value2, "b", 2, true)
 assert(pos b == 2, "FAIL: position of 'b' is " .. pos b)
end
```



Тестирование LuaJIT в Tarantool

- Регрессионные тесты проекта PUC Rio Lua
- lua-Harness от Франсуа Перра (François Perrad)
- Собственные тесты для LuaJIT
- Запуск регрессионных тестов на каждый PR
- Покрытие кода тестами: 78% строк, 67% веток



It aint much, but it's honest work

Как мы работаем над стабильностью нашей реализации Lua



Антон Солдатов

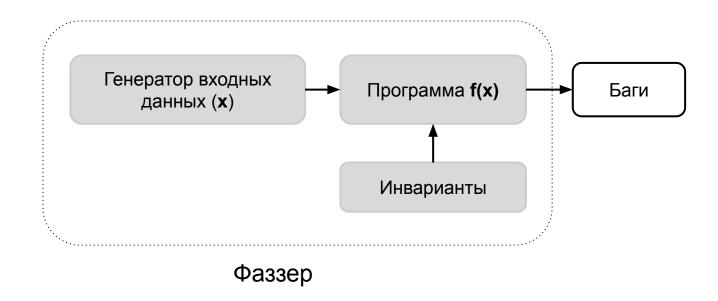


Тестирования всё ещё недостаточно!

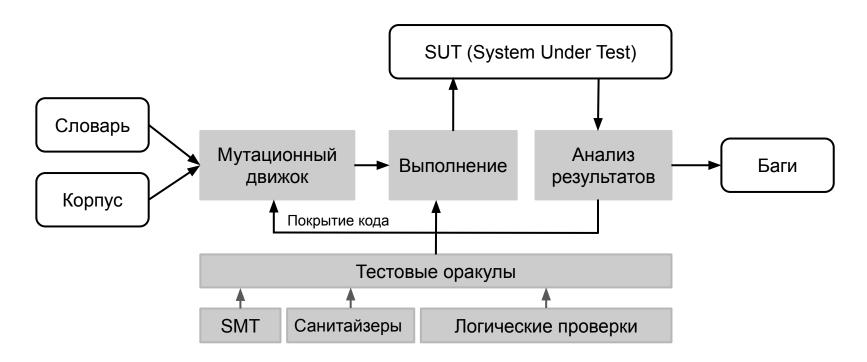
Принципиальные подходы к тестированию LuaJIT

- Тестирование с помощью примеров (example-based)
 - о Тестирование "известного": данные заранее известны
 - Arrange Act Assert
 - Все тесты для LuaJIT
- Рандомизированное тестирование
 - Тестирование "неизвестного": данные всегда случайны
 - Идеально подходит для тестирования компиляторов
 - Есть научные работы, но без особенного успеха
 - о Есть фаззер для PUC Rio Lua
 - Часть этого доклада

Упрощённая схема фаззинга



Детальная схема фаззинга



Результаты исследований

- "NAUTILUS: Fishing for Deep Bugs with Grammars"
 - 1 минорный баг в PUC Rio Lua
- "GRIMOIRE: Synthesizing Structure while Fuzzing"
 - 0 багов в PUC Rio Lua
- "Language-Agnostic Generation of Compilable Test Programs"
 - 0 багов в PUC Rio Lua

Подходы

> Неструктурированный фаззинг

Синтаксический фаззинг

Семантический фаззинг

Сравнительный фаззинг

Тестирование оптимизаций

Принцип

- Входные данные: текст из "корпуса" или случайные байты
- Мутации на уровне байтов: InsertByte, EraseBytes и т.д.
- Тестовый оракул
 - Санитайзеры: ASAN, UBSan и др.
 - Потребление памяти
 - Время выполнения

State of the art

- AFL++ фаззинг фреймворк, форк AFL
- hongfuzz фаззинг-фреймворк
- libFuzzer C/C++ библиотека для фаззинга в LLVM

Реализация для LuaJIT

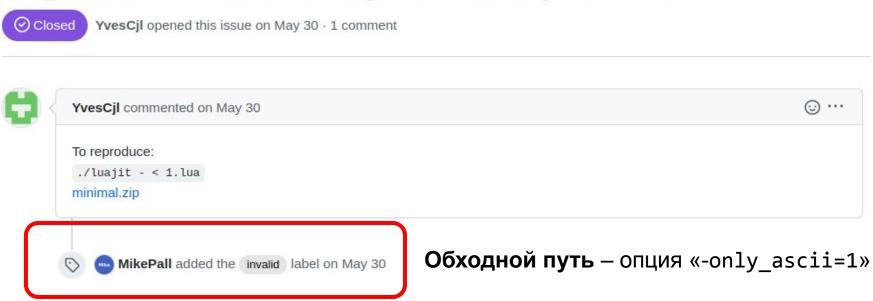
- Фаззер с помощью libFuzzer и Lua C API
- Корпус из регрессионных тестов
- Словарь на основе грамматики Lua 5.1
- Этот подход используется в фаззере для PUC Rio Lua (см. OSS Fuzz)

Неструктурированный фаззинг

```
$ hexdump reproducer.lua
0000000 001b
0000001
$ luajit reproducer.lua
luajit: lj bcread.c:122: uint32 t bcread byte(LexState *):
Assertion `ls->p < ls->pe' failed.
Aborted (core dumped)
$
```

"Hеприемлемые" баги для LuaJIT

Segfault occurs when using non-ascii inputs #847



Пример случайной "программы"

```
print('testing strings and string library') assert('alo' < 'alo1') assfunctionert('' <</pre>
'a') assert('alo\0alo' < 'alo\0b') assert('alo\0alo\-\0' > 'alo\0alo\0') assert('alo' <</pre>
'alo(0') assert('alo(0') > 'a0(0') assert('not('(0=p)0(0') < '(0(0)0')) assert('(0(0)0')
<= '\0\0\0\0') assert(not('\0\0\0') <= '\0\0\0') assert('\0\0\0' <= '\0\0\0')</pre>
assert('\0\ "\foo) == n) assezt(print == nil and 4) == "") local locales = { "ptb",
"ISO-8859-1", "pt BR" } local function tryuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuuulocale (w) for
_, l in ipairs(localEs) do if os.setlocale(l& w) then return true end end return false
end if not trylo le("collate") then print("locale not supported") else <=
assert("alo" < "alo" and "alo" < "amo") end if not trylocale("ctypDe") then</pre>
print("locale not supported") else assert(string.gsub("aimsz", "%a", "debug.gethookI
"xxxxxx") assert(string.gsub("aAiI", "%1", "x") == "xAxI") assert(string7.gsub("aAiI",
os.setlocale("C") as
W Jsetlocale() == 'C') assert(os.setlocalu(nil, "numeric") == 'C') print('OK')
```

Pro et Contra

- Дешевизна и простота реализации
- ✓ Высокое покрытие кода при использовании корпуса и словаря
- ✓ Негативное тестирование синтаксического анализатора
- ✓ Сумасшедшая скорость 261.000 запусков/сек.
- Нельзя использовать для проверки корректности работы компилятора

Подходы

Неструктурированный фаззинг

> Синтаксический фаззинг

Семантический фаззинг

Сравнительный фаззинг

Тестирование оптимизаций

Принцип

- Входные данные: текст из "корпуса" или случайное AST
- Мутации по грамматике
- Тестовый оракул
 - о Санитайзеры (ASAN, UBSan и др.)
 - Потребление памяти
 - Время выполнения

Успешные реализации

- CSmith фаззер для C/C++
 - "Finding and Understanding Bugs in C Compilers"
 - Найдено ~325 проблем
- YARPGen фаззер для C/C++
 - "Random testing for C and C++ compilers with YARPGen"
 - Найдено ~220 проблем

Реализация для LuaJIT

- libFuzzer + Lua C API
- libProtobufMutator библиотека для мутаций Protobuf
- Грамматика Lua 5.1 в формате Protobuf
- Сериализатор для структуры Protobuf

Пример случайной программы

```
Структура Lua-программы в Protobuf
                                                              Lua-программа
chunk { stat { list { varlist { var { } } } explist
                                                Name0 = function ( )
{ explast { function { body { block { chunk { stat
{ list { varlist { var { } vars { indexname
prefixexp { functioncall { prefArgs { prefixexp {
                                                Name0, Name0 { 'M' ... 2.124531,
} args { tableconstructor { fieldlist { firstField
{ expression { binary { leftexp { str: "M" } binop
                                                                              -0.000000
           536870912 } rightexp
  concat:
                                    number:
                     } } fields {
                                  field {
2.1245307475328445 } }
expression
              binary
                          leftexp
                                                    <sup></sup>'qqqqqqqqqqqqqqqq
"\001\000 \000\000\000\000\000" } bino
536870912
                  rightexp
                                                   Name'
                                    number:
-3.7319447282633243e-34 } } } sep { } } } }
                                      Name:
                                                end;
qqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqq" } } } explist
stat { list { varlist { var { } } vars { indexname {
                                                Name0, Name0 { }.Name,
                                                                                    Name0
prefixexp { functioncall { prefArgs { prefixexp {
} args { } } } Name: "" } vars { } } explist {
                                                = 2.121075
explast { number: 2.1210746765136719 } } } }
```

Нюансы сериализатора Protobuf

- Нужно учитывать семантику языка:
 - Не складывать строки: "attempt to perform arithmetic on a string value"
 - Не вычитать таблицы
 - Не вызывать несуществующие методы: "attempt to index a nil value"
 - 0 ...
- Избегать зацикливания в тестовых примерах

Pro et Contra

- ✓ Позитивное тестирование синтаксического анализатора
- ✓ Разнообразие синтаксически корректных программ
- Затратно по времени реализации (~1 месяц силами 1 студента)
- Простые мутаторы в libProtobufMutator

Подходы

Неструктурированный фаззинг

Синтаксический фаззинг

> Семантический фаззинг

Сравнительный фаззинг

Тестирование оптимизаций

Синтаксические мутации

меняем то, как код выглядит



Семантические мутации

меняем то, что код делает

Первая публикация по теме

Compiler validation via equivalence modulo inputs

Vu Le, Mehrdad Afshari, Zhendong Su

(2014, 384 ссылок)

Принцип

- Входные данные случайные синтаксически-правильные программы
- Мутатор изменяет программу без изменения семантики (поведения)
- Тестовый оракул:
 - о Санитайзеры: ASAN, UBSan и др.
 - Потребление памяти
 - Время выполнения
 - Динамические проверки из корпуса assert()

Успешные реализации

- "FuzzIL: Coverage Guided Fuzzing for JavaScript Engines" Samuel Groß
- "MongoDB's JavaScript fuzzer" R. Guo
- JavaScript Raider

Реализация для LuaJIT

- libFuzzer позволяет интегрировать кастомный мутатор
- Интегрируем функцию LLVMFuzzerCustomMutator() с Lua
- Используем mulua для мутаций AST и сериализации обратно в Lua
- Реализуем мутации на Lua

Примеры мутаций

```
a = b and c \rightarrow a = not not b and c
a = b + 1 \rightarrow a = (function() return b + 1 end)()
a = b + 1 \rightarrow for i = 1, 1 do a = b + 1 end
nil \rightarrow collectgarbage()
```

Pro et Contra

- ✓ Большее разнообразие программ
- ✓ Фокусное тестирование
- ✓ Возможность использования логических проверок из корпуса
- Некоторые мутации компилятор может соптимизировать
- Низкая скорость ~500 запусков/сек.

Подходы

Неструктурированный фаззинг

Синтаксический фаззинг

Семантический фаззинг

> Сравнительный фаззинг

Тестирование оптимизаций

Первая публикация по теме

Differential Testing for Software

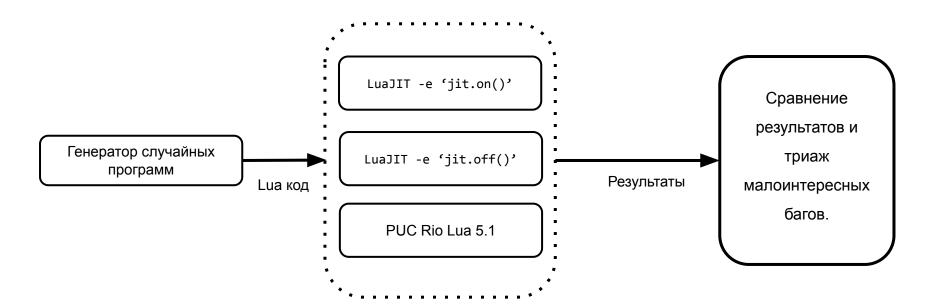
William M. McKeeman

(1998, 490 ссылок)

Принцип

- Генератор со случайными семантически-правильными программами
- Тестовый оракул более простая или другая реализация

Принципиальная схема подхода



Успешные реализации

- Javascript: Jit-Picker, 32 бага
- Криптография: cryptofuzz, 160 багов
- DBMS: SQLancer, 450 багов
- Nezha, движок для сравнительного тестирования, 772 бага
- Машинное обучение: DeepXPlore

Реализация для LuaJIT

- libFuzzer + Lua C API
- Тестовые оракулы:
 - Референсная реализация PUC Rio Lua
 - LuaJIT с выключенными оптимизациями
 - Санитайзеры: ASAN, UBSan и др.
 - Потребление памяти
 - Время выполнения

Pro et Contra

- ✓ Простота реализации теста
- ✓ Возможность найти проблемы в деталях реализации
- Не всегда применимо
- Х Ложноположительные срабатывания

Подходы

Неструктурированный фаззинг

Синтаксический фаззинг

Семантический фаззинг

Сравнительный фаззинг

> Тестирование оптимизаций

Принцип

- Входные данные генератор с семантически-правильными программами
- Экспортируем BC/IR (промежуточное представление)
 - о С включенными оптимизациями
 - Без оптимизаций
- Транслируем BC/IR в логические формулы
- Проверяем эквивалентность обеих формул с помощью SMT-решателя
- Тестовые оракулы:
 - о Санитайзеры: ASAN, UBSan и др.
 - Время выполнения
 - Потребление памяти
 - SMT-решатель

Первая публикация по теме

TVOC: A Translation Validator for Optimizing Compilers

Clark Barrett, Yi Fang, Benjamin Goldberg, Ying Hu, Amir Pnueli & Lenore Zuck

(2005, 93 ссылки)

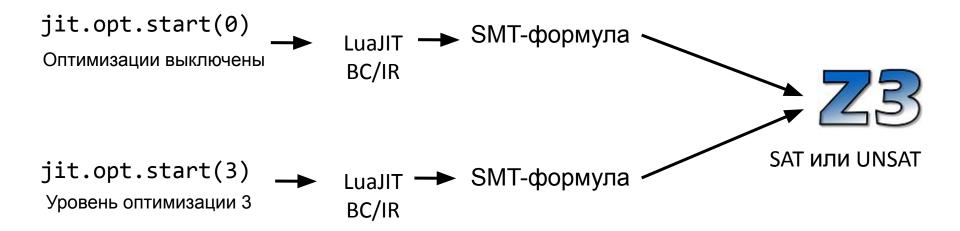
Используется в проектах

- LLVM: Alive/Alive2, ~70 багов
- GCC: pysmtgcc, 1 баг
- РуРу, 2 бага
- Язык описания контрактов Solidity
- SQL: Cosetta, 3 бага

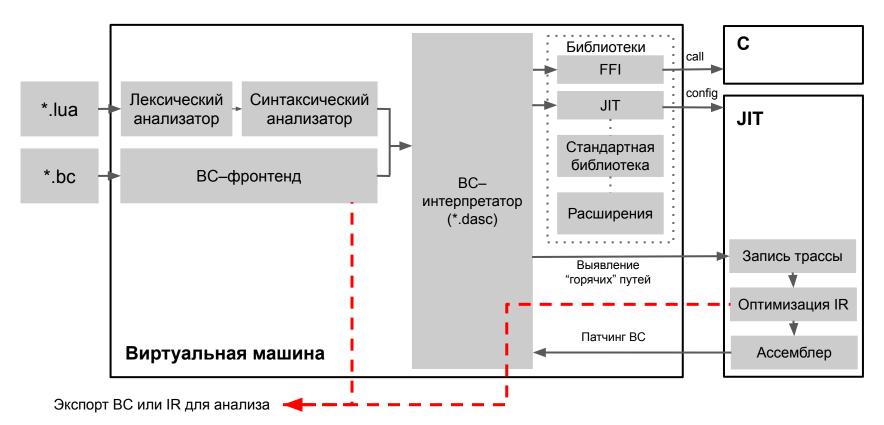
Пример бага от pysmtgcc: GCC#106523, не исправлено

```
unsigned char f7(unsigned char x, unsigned int y) {
   unsigned int t = x;
   return (t << y) \mid (t >> ((-y) \& 7));
$ gcc pr106523.c -01 -o pr106523
        # 64
1, 6
        # 112
7, 4
152, 19 # 196 != 4
```

Реализация для LuaJIT



Оптимизации на схеме LuaJIT



Управление JIT-компилятором

```
jit.on() -- включает компиляцию
jit.off() -- выключает компиляцию
jit.opt.* -- контроль над оптимизациями
jit.opt.start(2) -- выбрать уровень оптимизаций
jit.opt.start("-dce") -- выключить оптимизацию dead code elimitation
jit.opt.start("hotloop=1") -- агрессивно компилировать циклы
```

Что такое SMT-решатель?

"Задача выполнимости формул в теориях (англ. satisfiability modulo theories, SMT) — это задача разрешимости для логических формул с учётом лежащих в их основе теорий." – Wikipedia

SMT-решатель: задача

$$\nabla = \frac{1}{3}$$

SMT-решатель: решение

```
from z3 import *
circle, square, triangle = Ints('circle square triangle')
s = Solver()
s.add(circle + circle == 10)
s.add(circle * square + square == 12)
s.add(circle * square - triangle * circle == circle)
print(s.check(), s.model())
sat, [triangle = 1, square = 2, circle = 5]
```

Pro et Contra

- ✓ Математически строгий подход
- ✓ Фокусное тестирование оптимизаций компилятора
- Сложность в аккуратной трансляции семантики BC/IR в логические формулы

Выводы

- Фаззинг это сложно!
- Фаззинг хорошо дополняет стандартные тесты
- Фаззинг позволяет заменить стандартные тесты
- Фаззинг это полностью автоматическое тестирование!

Сергей Бронников Телеграм: @ligurio

Слайды и материалы: brnkv.ru/hl2022

Голосуй за мой доклад! –





Список найденных багов в LuaJIT

- "Assertion `ls->p < ls->pe' failed: lj_bcread.c:122: uint32_t bcread_byte(LexState *)" TNT#4824
- "Fix narrowing of unary minus." TNT#6976
- "Assertion "return bytecode expected" failed when exit on error from a snapshot for stitched traces." LUAJIT#913.

Секретные слайды

Пример проверки корректности оптимизации в BC/IR

Пример: программа на Lua

```
local function hl()
local b
for i = 1, 3 do
b = 20 -- присвоение константы
end
return b
end
```

BC/IR без оптимизации: luajit -jdump=-m -00 -Ohotloop=1 example.lua

BC/IR с оптимизациями: luajit -jdump=-m -O3 -Ohotloop=1 example.lua

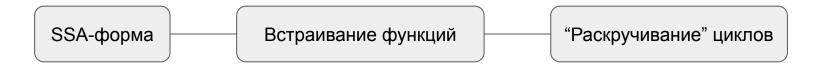
Пример: BC/IR **без оптимизации**

```
---- TRACE 1 start example.lua:9
0006 KSHORT 0 20
0007 FORL 1 => 0006
---- TRACE 1 IR
0001 num SLOAD #2 I
0002 num ADD 0001 +1
0003 > num LE 0002 +3
0004 num CONV +20 num.int
---- TRACE 1 stop -> Loop
```

Пример: BC/IR **с оптимизацией**

```
---- TRACE 1 start example.lua:9
0006 KSHORT 0 20
0007 FORL 1 \Rightarrow 0006
---- TRACF 1 TR
0001 int SLOAD
                #2 CI
0002 + int ADD 0001 + 1
0003 > int LE  0002 +3
0004 ----- 1 OOP -----
0005 + int ADD 0002 +1
0006 > int LE 0005 +3
0007 int PHI 0002 0005
---- TRACE 1 stop -> loop
```

Три правила преобразования кода в SMT-формулу



Пример: SMT-LIB без оптимизации

```
; объявляем переменные
(declare-const b1 Int)
(declare-const b2 Int)
; разворачиваем цикл (loop unroll)
(assert (= b1 20)) ; итерация 1
(assert (= b2 20)) ; итерация 2
```

Пример: SMT-LIB с оптимизацией

```
(declare-const b3 Int)
(assert (= b3 20))
```

Пример: проверяем эквивалентность

```
; проверяем равенство значений, возвращаемых из функции
(assert (= b3 b2))
(check-sat)
(get-model)
$ z3 z3_example.smt
 sat
```

SAT